



## Loulé (São Clemente) - Moradia



 **5** Quartos  
 **3** Casas de banho  
 **220** Área (m<sup>2</sup>)  
 **242** Área terreno (m<sup>2</sup>)  
 Garagem

**730 000 €**  
(EUR €)

### Moradia V5 Renovada

No coração da cidade, encontramos esta propriedade espaçosa e em perfeitas condições, é sem dúvida uma oportunidade incrível!

Esta moradia tem tudo o que você precisa para viver com conforto e praticidade, tem áreas generosas e muita luminosidade.

Além disso, está perto de todo o tipo de facilidades, serviços e comodidades que uma cidade tão encantadora como Loulé tem para oferecer. Uma propriedade de qualidade e com ótima localização.

T +351 308 801 913 <sup>1</sup> · T +351 961 620 750 <sup>2</sup> · E [office@azul-properties.com](mailto:office@azul-properties.com)  
 Loja E, Edifício Fonte Nova, EN 125 8100-069 Fonte de Boliqueime  
 AMI 5604

<sup>1</sup> (Chamada para rede fixa nacional) | <sup>2</sup> (Chamada para rede móvel nacional)



1009-2305

Referência

Digitalize o código QR para ver a propriedade



## Características da Propriedade

- Ar condicionado
- Lareira
- Pré-instalação ar condicionado
- Land zoning: Aglomerado urbano
- Pisos: 2
- Com estacionamento
- Arrecadação
- Portadas de alumínio
- Sotão
- Localização central
- Terreno vedado
- Orientação solar: Norte, Sul, Oeste
- Ano de renovação: 2017
- Garagem
- Roupeiros
- Termo acumulador
- Proximidade: Zona comercial, Restaurantes, Cidade, Hospital, Farmácia, Transportes Públicos, Escolas, Piscinas Públicas, Parque infantil
- Ano construção: 1994
- Lavandaria
- Marquise
- Vista: Vista urbanização, Vista jardim
- Esgotos municipais
- Localização sossegada
- Barbecue
- Certificação energética: E
- Água da rede
- Terraço

T +351 308 801 913 <sup>1</sup> · T +351 961 620 750 <sup>2</sup> · E [office@azul-properties.com](mailto:office@azul-properties.com)  
Loja E, Edifício Fonte Nova, EN 125 8100-069 Fonte de Boliqueime  
AMI 5604

<sup>1</sup> (Chamada para rede fixa nacional) | <sup>2</sup> (Chamada para rede móvel nacional)